Бронебойность (ББ)

Оружие или заряд игнорируют количество пунктов Брони, равное ББ. Например, оружие с ББ 4, игнорирует 4 пункта Брони. Любое превышение ББ над Броней просто игнорируется.

Броня

Защита, обеспечиваемая экипировкой, которая добавляется к Стойкости цели, при попадании в локацию, защищенную Броней. Герой защищенный несколькими слоями Брони использует только максимальный бонус от одного предмета экипировки – Броня от нескольких слоев не складывается.

Обратите внимание, что если не было заявлено другое, то все попадания проходят в корпус персонажа.

Калибр

Размер зарядов к оружию. Используйте его, чтобы определить вес, стоимость или возможность применения зарядов к другим видам оружия.

Некоторое оружие в игровых целях было приведено к использованию иного калибра, нежели в реальности.

Двойной выстрел

У оружия существует возможность двойного выстрела. Двойной выстрел добавляет +1 к проверке Стрельбы и урону.

Минимальная Сила (МС)

Некоторые виды оружия могут иметь МС для использования. Если Сила персонажа меньше МС оружия, то он получает -1 за каждый уровень разницы к броскам атаки. При использовании дистанционного оружия на треногах или турелях – штрафы игнорируются.

Блок

При использовании, оружие увеличивает Парирование персонажа на указанную величину.

Дальность (ДЛ)

Здесь указаны расстояния для определения Ближней, Средней и Дальней дистанции (влияет на проверки Стрельбы и Метания). Дальность приведена в клетках (каждая клетка равна 2 метрам реального мира).

Дальность приведена в условных цифрах для игры.

Скорострельность (СКР)

Максимальное число выстрелов, которое может произвести оружия за действие. При ведении одиночного огня штрафы за отдачу не применяются. При двух и более выстрелах, герой получает штраф -2 за отдачу.

Досягаемость

Этот параметр описывает оружие ближнего боя, которое используется для проверок Драки. Досягаемость 1, например, означает, что персонаж может атаковать на 1 клетку. Оружие без Досягаемости может быть использовано только на расстоянии вытянутой руки.

Это может быть важным при сражении против всадников или верхом.

Перезарядка

Древние образцы оружия, такие как арбалеты, очень медленно перезаряжаются. Здесь указывается сколько действий нужно потратить на перезарядку.

Редкость

Некоторое оружие является очень редким, поэтому достать его намного сложнее. Бросайте 1d100 для определения наличия оружия/товаров.

Стрельба на вскидку

Некоторые виды оружия, такие как снайперские винтовки, не приспособлены для стрельбы с бедра, без прицеливания. Если персонаж с таким оружием передвигался и стрелял, то он получит штраф -2 на Стрельбу.

Короткая очередь

Оружие может стрелять фиксированными короткими

очередями, обычно по 3 пули. Это дает бонус +2 на проверки Стрельбы и броски Урона, но затрачивает больше зарядов.

Щиты

Если персонаж поражен дистанционной атакой со стороны щита, то добавьте бонус Брони щита к Стойкости пораженной локации героя.

Сошки

Многие тяжелые виды оружия оборудованы сошками. Стрельба с сошек обеспечивает большую стабильность оружия и помогает контролировать отдачу.

Установить оружие на сошки занимает одно действие. Штраф за отдачу уменьшается на 1. Если герой перемещается, то он не получает преимуществ и необходимо еще одно действие, чтобы установить оружие.

Прицелы

Оптические прицелы могут быть присоединенные к различным видам оружия.

Прицел обеспечивает бонус +2 к Стрельбе на любой дистанции свыше Ближней, при условии, что герой не перемещался.

Дробовики

Этот вид оружия стреляет дробью (множеством маленьких металлических шариков), из-за чего наносит ужасающие повреждения на ближней дистанции, при этом урон значительно уменьшается с расстоянием и накрывает большую площадь – за счет разлета дроби. Разлет дроби обеспечивает стрелку бонус +2 к Стрельбе.

Дробовики наносят 1d6 урона на Дальней, 2d6 на Средней и 3d6 на Ближней дистанции.

Двустволки: *Некоторые дробовики обладают двумя стволами. Герой может выстрелить одновременно из обеих стволов. Бросок атаки один, а урон – за каждый ствол.*

Пули: *Дробовики могут стрелять пулями. В таком случае, стрелок не получает бонус +2, и урон равен 2d10 независимо от расстояния.*

Гранаты

Можно пытаться подобрать гранату и отбросить ее до взрыва (что требует проверки Ловкости с -4 или с -2, если было заявлено Ожидание). Провал означает, что граната взорвалась в руках у персонажа, и он получает дополнительный кубик урона.

Накрывание гранат: *Персонаж может накрыть гранату своим телом. За этот героический поступок он получает в два раза больше кубиков урона от взрыва. Но его Стойкость вычитается из урона, наносимого всем остальным в радиусе взрыва.*

Название — наименование оружия.
Урон — урон данного оружия.
ДЛ — дальность оружие. Показывает верхний порог ближней/средней/дальней категории дальности.
МС — минимальная Сила, при которой можно использовать данное оружие. Не забывайте о штрафах, если Сила персонажа меньше МС.
СКР — максимальное число выстрелов, которое может произвести оружия за действие.
ББ — бронебойность оружия, которая позволяет игнорировать броню цели.
МГ — количество снарядов в оружии/магазине/ленте. В скобках рядом указываются альтернативные магазины/ленты.

Стоимость магазина от стоимости оружия		
МГ	*Отечественное*	*Зарубежное*
Магазин	5%	10%
Альтер. магазин	10%	20%

Режим — показывает возможные режимы стрельбы. Ударно-спусковой механизм может позволять вести не только одиночный огонь, но и очереди и полностью автоматический огонь:

Режим	*Описание*
1	Одиночная стрельба
2	Кородкая очередь, 2 выстрела
3	Короткая очередь, 3 выстрела
А	Автоматический огонь

Калибр — используемый калибр патрона.

Калибр	*Вес*	*Стоимость*	*РД*
5,56 мм	4 г	$3	*7*
7,62 мм	8 г	$4	*8*
9 мм	6 г	$2	*10*
10,2 мм	10 г	$5	*4*
12,7 мм	12 г	$6	*4*
СП	8 г	$6	*4*
12 г	12 г	$2	*10*
40 мм	0,3 кг	$400	*4*
РПГ I заряд	2 кг	$1 000	*4*
РПГ II заряд	2,5 кг	$1 500	*3*
РПГ III заряд	3 кг	$2 000	*2*

Вес — вес данного оружия в килограммах.
Цена — цена данного оружия в $.
РД — выражение редкости оружия в данном регионе. От 1 до 20, где 1 = 5%.
НД — надежность оружия. Проверяется в случае критического провала при использовании оружия. От 1 до 20, где 1 = 5%.

Оружие ближнего боя									
Название	*Урон*	*МС*	*ДЛ*	*Тип*	*ББ*	*Комментарий*	*Вес*	*Цена*	*НД*
Рукопашное оружие									
Нож / Розочка	сил + d4 - 2	-	-	К/Р	-		0,1	5	*19*
Костет	сил + 1	-	-	Д	-		0,1	5	*19*
Палка / Доска	сил + d4 - 1	-	-	Д	-		0,5	-	*8*
Клинки									
Кинжал	сил + d4	-	-	К/Р	-		0,4	25	*19*
Рапира/Шпага	сил + d6	-	-	К	-	*Парирование +1*	1	400	*17*
Короткий меч	сил + d6	d6	-	К/Р	-		1,5	200	*18*
Сабля/Ятаган	сил + d8	d6	-	К/Р	-		2,5	300	*18*
Полуторный меч	сил + d8	d8	-	К/Р	-		3	500	*18*
Катана	сил + d10	d8	-	К/Р	-		2,5	3 000	*18*
Двуручный меч	сил + d12	d10	-	Р	1	*ББ 1, Парирование -1, Двуручный*	4	700	*19*
Дубины									
Бита	сил + d4	d6	-	Д	-		1,5	25	*17*
Кистень	сил + d6	d6	-	Д	-	*Игнорирует парирования щита атакуемого*	3	400	*14*
Палица / Ослоп	сил + d8	d10	-	Д	(2)	*ББ 2 (vs Легкая броня), Парирование -1, Двуручный*	10	500	*18*
Топоры									
Топор	сил + d6	d6	-	Р	-		2	100	*16*
Боевой топор	сил + d8	d8	-	Р	1		4	400	*18*
Двуручный топор	сил + d10	d10	-	Р	2	*Парирование -1, Двуручный*	6	600	*18*
Древковое оружие									
Посох	сил + d6	-	-	Д	-	*Двуручное*	2	25	*18*
Короткое копье	сил + d6	-	-	К	1	*Двуручное*	4	100	*17*
Копье	сил + d6	d6	1	К	1	*Двуручное*	6	300	*17*
Пика	сил + d6	d8	2	К	1	*Двуручное*	8	400	*16*

Название	Урон	ДЛ	МС	СКР	ББ	МГ	Режим	Комментарий	Калибр	Вес	Цена	РД	НД
Метательное													
Метательный нож	СИЛ + 1	3/6/9	-	1	-	-	1		-	0,25	30	12	19
Метательный топор	СИЛ + 2	3/6/9	d6	1	-	-	1		-	1	50	6	17
Метательное копье	СИЛ + 2	3/6/9	d6	1	-	-	1		-	2	30	4	17
Луки													
Малый лук	2d6	12/24/48	d6	1	-	-	1		Стрела	1,5	500	6	14
Длинный лук	2d6	15/30/60	d8	1	1	-	1		Стрела	2,5	700	4	14
Арбалет	2d8	15/30/60	d6	1	2	-	1	*Перезарядка 1 действие*	Болт	4	2 500	2	16
Пистолеты													
Макарова	2d6-1	10/20/40	-	1	-	8	1		9 мм	0,75	1 000	16	10
Макарова М	2d6	12/24/48	-	1	-	12	1		9 мм	0,75	1 750	10	12
Glock 18	2d6	12/24/48	-	1	-	17 (31)	1/3	*Возможен "1/А"*	9 мм	0,6	4 000	5	15
Desert Eagle	2d8	16/32/64	d8	1	1	7	1		12,7 мм	1,8	10 000	2	18
Beretta 92	2d6	12/24/48	-	1	-	15	1		9 мм	1	5 000	5	15
АП Стечкина	2d6	12/24/48	-	1	-	20	1/3		9 мм	1,3	3 500	6	10
S&W Military and Police	2d6	12/24/48	-	1	-	15	1		10,2 мм	0,7	5 000	3	16
Browning HP	2d6+1	15/30/60	d6	1	1	10	1		10,2 мм	0,9	6 000	2	17
Colt M1911A1	2d6+1	15/30/60	d6	1	1	7	1		10,2 мм	1,1	5 000	4	17
Револьверы													
Дворовой револьвер	2d6-1	10/20/40	-	1	-	6	1		9 мм	0,6	800	14	16
ОЦ-38	2d6+1	10/20/40	d6	1	-	5	1	*Бесшумный, Перезарядка 1 д.*	СП	0,9	5 000	2	14
Colt Python	2d6	15/30/60	d6	1	1	6	1		9 мм	1,1	4 000	4	18
Colt Anaconda	2d6+2	15/30/60	d6	1	1	6	1		10,2	1,2	5 200	2	18
Пистолеты-пулеметы													
H&K MP-5A	2d6	12/24/48	-	3	-	30	1/2/А	*Возможен "1/3/А"*	9 мм	2,9	8 000	6	14
H&K UMP	2d6	12/24/48	-	3	-	25 (30)	1/2/3/А		9 мм	2,3	8 200	5	15
IMI UZI	2d6	12/24/48	-	3	-	25 (32)	1/А		9 мм	3,8	7 000	6	14
Taurus MT-9 G2	2d6-1	12/24/48	-	3	-	34	1/2/А		9 мм	3,3	6 500	3	12
Ружья													
Одноствольное ружье	1-3d6	10/20/40	d6	1	-	1	1	*+2 к Стрельбе*	12 г	4	1400	14	15
Двуствольное ружье	1-3d6	10/20/40	d6	1	-	2	1/2	*+2 к Стрельбе*	12 г	4	1 500	14	15
Обрез	1-3d6	5/10/20	d6	1	-	2	1/2	*+2 к Стрельбе*	12 г	2,5	1 200	10	15
Дробовик	1-3d6	10/20/40	d6	1	-	6 (12)	1	*+2 к Стрельбе*	12 г	4	4 500	8	16

Макаров М

АП Стечкина

Beretta 92

Desert Eagle

S&W Military and Police

Colt M1911A1

Browning HP

H&K MP-5A

H&K UMP

IMI UZI

Taurus MT-9 G2

ОЦ-38

Colt Python

Colt Anaconda

Обрез

Glock 18

Арбалет

Ружье

Дробовик

Название	Урон	ДЛ	МС	СКР	ББ	МГ	Режим	Комментарий	Калибр	Вес	Цена	РД	НД
Винтовки													
Драгунов СВД	2d10	48/96/192	d6	1	3	10	1		7,62 мм	4,5	18 000	10	14
СВУ	2d10-1	48/96/192	d6	1	3	10	1/А		7,62 мм	5	19 000	8	13
ВСС Винторез	2d10	30/60/120	-	1	2	10 (20)	1/А	*Бесшумная*	СП	3,5	24 000	5	15
ВССК Выхлоп	2d10	36/72/144	d6	1	3	5	1	*Бесшумная, ШЗСН*	12,7 мм	7	30 000	4	15
M21	2d10-1	48/96/192	d6	1	3	5 (20)	1		7,62 мм	5,5	16 000	5	16
FN SCAR	2d10	48/96/192	d6	1	3	20	1		7,62 мм	5	20 000	2	17
XM110	2d10+1	48/96/192	d6	1	3	10 (20)	1		7,62 мм	7,5	22 000	2	17
McMillan TAC-50	2d12	60/120/240	d8	1	5	5	1	*ШЗСН*	12,7 мм	11,8	40 000	4	18
Barret M-99	2d12	60/120/240	d8	1	5	-	1	*ШЗСН*	12,7 мм	9,5	35 000	4	18
Автоматические винтовки													
АКМ (и АК 7,62)	2d8+1	24/48/96	d6	3	2	30	1/3/А		7,62 мм	3,2	12 000	12	16
АК-74М (и АК 5,45)	2d8	24/48/96	d6	3	2	30	1/3/А		5,56 мм	3,4	13 000	10	17
M16	2d8	24/48/96	d6	3	2	20/30	1/3/А		5,56 мм	3,7	15 000	8	12
M4	2d8-1	24/48/96	-	4	2	30	1/3	*Возможен "1/А"*	5,56 мм	2,5	16 000	6	8
FN F2000	2d8	24/48/96	d6	3	2	30	1/А		5,56 мм	4,6	20 000	5	15
FN MK16 SCAR-L	2d8	24/48/96	d6	3	2	30	1/А		5,56 мм	3,5	20 000	5	17
FN MK17 SCAR-H	2d8+1	24/48/96	d6	3	2	20/30	1/А		7,62 мм	3,9	22 000	5	17
H&K G36	2d8	24/48/96	d6	3	2	30	1/2/А		5,56 мм	3,3	17 000	8	16
SIG 716 Tactical	2d8+1	24/48/96	d6	3	2	10/20	1/3/А		7,62 мм	3,9	22 000	5	17
GIAT I FAMAS G2	2d8	24/48/96	d6	3	2	30	1/3/А		5,56 мм	3,8	16 500	8	16
Steyr AUG	2d8	24/48/96	d6	3	2	30/42	1/А		5,56 мм	3,8	18 000	6	15
Пулеметы													
РПК	2d10	30/60/120	d8	3	3	40/75	1/3/А	*Обойма или барабан*	7,62 мм	4,8	20 000	7	15
ПКМ	2d10+1	32/64/128	d8	4	4	100/200	А	*ШЗСН*	7,62 мм	7,5	32 000	5	17
FN M249 SAW	2d10	30/60/120	d8	4	3	100/200	А	*ШЗСН*	5,56 мм	7,1	24 000	4	14
HK MG4	2d10	32/64/128	d8	3	3	100/200	А	*ШЗСН*	5,56 мм	8,1	25 000	4	16
Гранатометы													
РПГ I (как класс)	4d8	30/60/120	d6	1	10	-	1	*Сред. взрыв, ШЗСН*	-	2,5	10 000	6	16
РПГ II (как класс)	4d8	30/60/120	d6	1	20	-	1	*Сред. взрыв, ШЗСН*	-	3,5	14 000	4	17
РПГ III (как класс)	4d8+2	30/60/120	d8	1	30	-	1	*Сред. взрыв, ШЗСН*	-	6	22 000	2	18
Подствол. гранат.	3d8	20/40/80	d6	1	-	-	1	*ШЗСН*	40 мм	0,8	3 000	5	15
Гранаты													
Наступательная	3d6+2	6/10/12	-	1	-	-	1	*Мал. взрыв*	-	0,5	800	8	16
Осколочная	3d6	6/10/12	-	1	-	-	1	*Сред. взрыв*	-	0,6	1 000	6	16
Мины													
Противопехотная	3d6+2	-	-	-	-	-	-	*Средний взрыв*	-	2	2 000	4	16
Противотанковая	4d6	-	-	-	5	-	-	*Мал.взрыв, счит.50% брони*	-	4	3 500	4	16

Драгунов СВД

СВУ

ВСС Винторез

ВССК Выхлоп

M21

FN SCAR

XM110

McMillan TAC-50

Barret M-99

АКМ

АК-74М

FN MK16 SCAR

M-16

FN F2000

M-4

H&K G36

SIG 716 Tactical

GIAT Industries FAMAS G2

Steyr AUG

РПК

ПКМ

FN M249 SAW

HK MG4

Пример РПГ (реактив. противотанковой ракеты)